

$\beta(t)$ = Winkel zwischen der u-Richtung und $\vec{g}(t)$, wobei der Winkel mit dem Skalarprodukt $g_x(t)$ gemessen wird

Wegen $g = \begin{pmatrix} E & 0 \\ 0 & G \end{pmatrix}$ ist das in Formeln: $\cos \beta = \frac{Eu}{\sqrt{E^2} \sqrt{Eu^2 + Gv^2}}$
 $\vec{g} = (u, v)$, u-Richtung = $(1, 0)$

Es gilt nun, dass man die Koordinaten sogar konform wählen kann, d.h. $E = G$ (äquivalent: φ erhält Winkel).

Damit ist $\beta(t)$ der Winkel wie in \mathbb{R}^2 gemessen.

Damit folgt $\beta(b) - \beta(a) = 2\pi$
am dem Umlaufsatz von Flopf.

(Hier ist ein Argument, das nicht die Existenz konformer Koordinaten - die schwieriger zu zeigen ist - verwendet:

Für $t \in [0, 1]$ definiere das Skalarprodukt $g_t^c = t g_p + (1-t) g_p^0$, (für jede $p \in \tilde{U}$)

wobei g_p^0 das Euklidische ist (also $g_p^0 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$).

Dies ist eine stetige Deformation von g in g_0

Für jedes t kann man nun β^t berechnen und damit

$\beta(t) = \beta^t(b) - \beta^t(a)$.

Dies ist immer ein ganzzahliger Vielfacher von 2π , kann also nur die diskreten Werte $0, \pm 2\pi, \pm 4\pi, \dots$

annehmen.

Ausdrucks hängt g^t stetig von t ab, also ist

$$B(t) = \dots \text{ stetig in } t.$$

Damit muss B konstant in t sein (Reisendenweisheit!)

Nun ist $B(0) = 2\pi$ nach dem Heppischen Umlaufsatz.

Also folgt $B(t) = 2\pi$, was zu zeigen war.)

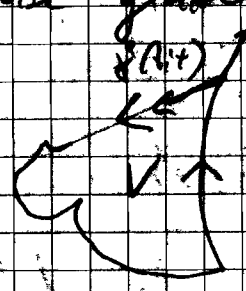


(Buche de Bartheles des Schuelen
Satz von Gauß-Bonnet, S. 78)

Wir brauchen noch eine Verallgemeinerung von Satz 1 (S. 93)

Hierbei darf V "Ecken" haben, d.h. ∂V kann durch eine stückweise glatte Kurve parametrisiert werden:

$$\gamma: [a, b] \rightarrow U$$



$$a = t_0 < t_1 < \dots < t_n = b$$

$n =$ Anzahl der Ecken

mit $\gamma|_{[t_{i-1}, t_i]}$ glatt ^{und regulär} $(i = 1, \dots, n)$

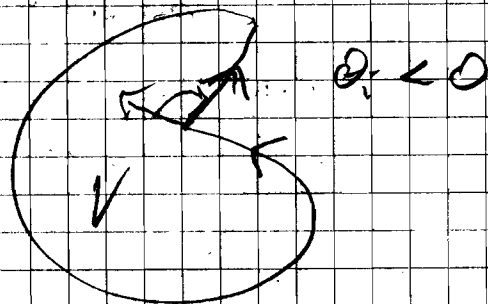
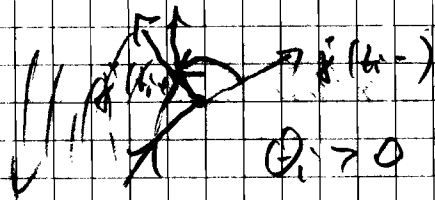
An jeder Ecke t_i hat man zwei Tangenten:

$$\gamma'(t_i^-) = \lim_{\substack{t \rightarrow t_i \\ t < t_i}} \gamma'(t)$$

$$\gamma'(t_i^+) = \lim_{\substack{t \rightarrow t_i \\ t > t_i}} \gamma'(t)$$

Der Äußerenwinkel θ_i bei t_i (bzw. bei $\gamma(t_i)$)

ist der Winkel von $\gamma'(t_i^-)$ nach $\gamma'(t_i^+)$



Dabei ist θ_i so gewählt, dass $-\pi < \theta_i < \pi$

[Bem.: Man kann auch $\pm \pi$ zulassen, muss sich aber etwas über das Vorzeichen Gedanken machen; s. do Carmo S. 205]

Satz 2 (Stokes' Satz von Gauß - Bounet, zweite Version)

Die Voraussetzungen seien dieselben wie in Satz 1, außer dass ∂V durch eine stückweise glatte Kurve parametrisiert sei.

Seien $\theta_1, \dots, \theta_n$ die Parameter, $\theta_i \in (a, \pi)$.
Dann gilt

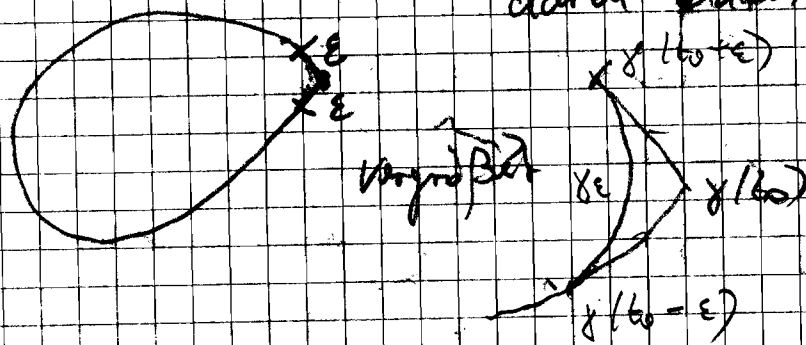
$$\int_{\partial V} k_g + \int_V k_{\text{divol}} + \sum_{i=1}^n \theta_i = 2\pi$$

$$\left(\int_{\partial V} k_g = \sum_{i=1}^n \int_{t_{i-1}}^{t_i} (k_g(t)) dt \right)$$

Beispiels (Whirle)

Sei zunächst $n = 1$ (nur eine Ecke).

Wir approximieren V durch Gebiete V_ϵ mit glattem Rand durch Glätten der Ecke.



Da k integrierbar ist, gilt $\lim_{\epsilon \rightarrow 0} \int_{V_\epsilon} k_{\text{divol}} = \int_V k_{\text{divol}}$

← = gewähl. Umrichtung von δE .
 Für $\int_{\partial V} \vec{K}_g \cdot d\vec{s}$ gilt:

$$\int_{\partial V} \vec{K}_g \cdot d\vec{s} = \int_{t_0 - \epsilon}^{t_0 + \epsilon} K_g(t) dt + \int_{t_0 - \epsilon}^{t_0 + \epsilon} K_g(t) dt$$

$$\xrightarrow{\epsilon \rightarrow 0} \int_{\partial V} \vec{K}_g$$

$$= \alpha(t_0 + \epsilon) - \alpha(t_0 - \epsilon)$$

$$\downarrow$$

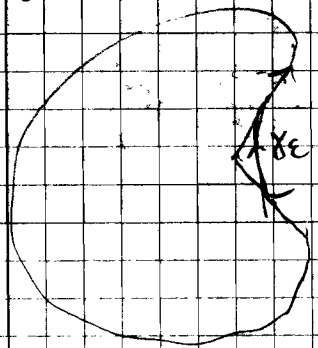
$$\ominus_0$$

(α = Winkel zu einem parallelen Vektorfeld)

Damit folgt der Satz aus Satz 4, angewendet auf V_ϵ , durch $\epsilon \rightarrow 0$.

Analog für mehrere Ebenen gleichzeitig.

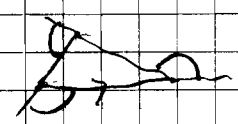
Stimmt das auch bei $\partial V < 0$?



$\alpha(t_0 + \epsilon) - \alpha(t_0 - \epsilon)$ ist hier negativ $\in (-\pi, 0)$ ✓

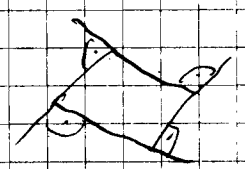
Beispiele: Geodätische Polygone, d.h. ∂V ist Vereinigung von Geodäten, also $K_g = 0$

• Polygon in der Ebene:



\sum Innenwinkel = 2π ,

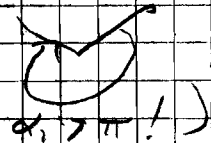
(Was, da man eher Innenwinkel zu einem Vollwinkel zusammensehen kann)



Relation zw Innenwinkeln:

$$\alpha_i = \pi - \vartheta_i \quad \text{Innenwinkel}$$

(auch bei $\vartheta_i > \pi$)



$$\Rightarrow \sum \vartheta_i = n\pi - \sum \alpha_i, \text{ also } \sum \alpha_i = (n-2)\pi$$

Für das Dreieck folgt: $\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 = \pi$

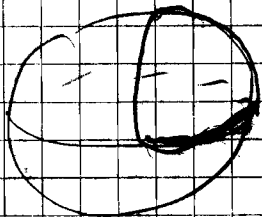
• Polygone auf der Sphäre: $k=0, k=1, \sum \vartheta_i = n\pi - \sum \alpha_i$

$$\Rightarrow \text{vol}(V) = \sum \alpha_i - (n-2)\pi$$

= Um wieviel $\sum \alpha_i$ größer ist
als die Innenwinkelsumme
einer ebenen n -Ecke

Ab: Fläche eines geodätischen Polygons auf S^2
= Winkelüberschuss

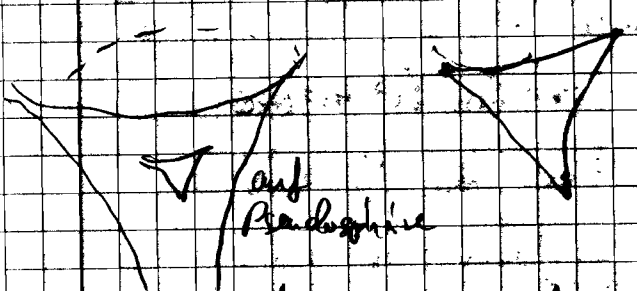
Bsp: Oktaed



$$\text{Fläche} = \frac{1}{8} 4\pi = \frac{\pi}{2}$$

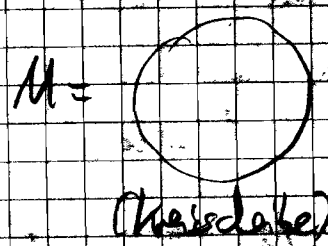
$$\text{Winkelüberschuss} = 3 \cdot \frac{\pi}{2} = \frac{3\pi}{2} + \pi$$

Bsp: Dreieck auf einer Fläche mit $k < 1$



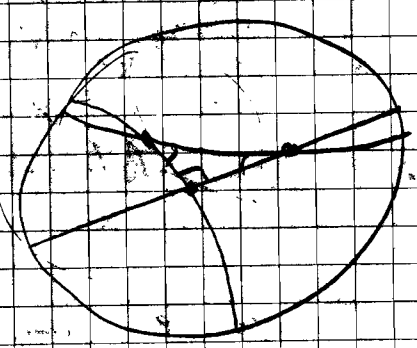
$\angle \alpha_i < \pi$

(Bemerkung: zu zeichnen; einfacher mit einer abstrakten Riemannschen Metrik, der hyperbolischen Ebene)



Geodäten-Kurve, die den Kreis orthogonal schneiden

(Kesseldabei)



Folgerung: Sei $M \subset \mathbb{R}^3$ Fläche, $p \in M$.
Dann gilt

$$k(p) = \lim_{D \rightarrow p} \frac{\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 - \pi}{\text{vol}(D)}$$

wobei der Grenzwert über Dreiecke D genommen wird, mit Innenwinkeln $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$, die „gegen p konvergieren“, d.h. in immer kleineren Umgebungen von p enthalten sind.

(Übung: präzisieren Sie diese Grenzwertaussage mathematisch!)

Dies ist eine Charakterisierung von K , die vollständig mit Größen der inneren Geometrie auskommt!

(und zusätzlich sehr „geometrisch“ ist, im Gegensatz zu den Formeln beim früheren Beweis des Theorems *espèrium*)

Leider ist das kein neuer Beweis des Theorems *espèrium*, da die für dies hergeleiteten Formeln hier zum Beweis verwendet wurden.

Man kann Gauß-Baumet aber auch anders beweisen...

(siehe z.B. die Bücher von C. Bär oder von D. Henderson)