

Einzelabgabe von Marian Schütter, Do 14<sup>00</sup> - 15<sup>00</sup>  
Aufgabe 26: Drehungen, elementare Drehungen  
und Spiegelungen

a) Zeigen Sie indem Sie die Drehachse und den Drehwinkel bestimmen: Die lineare Abbildung

$$L_A \text{ mit } A = \begin{bmatrix} 9/25 & 12/125 & 116/125 \\ -12/25 & 109/125 & 12/125 \\ -4/5 & -12/25 & 9/25 \end{bmatrix}$$

$\begin{matrix} =: a^{(1)} & =: a^{(2)} & =: a^{(3)} \end{matrix}$

ist eine Drehung.

Beweis:

$A$  ist orthonormiert, da die Spalten von  $A$  orthogonal zueinander sind. Es gilt:

$$((a^{(1)}, a^{(2)})) = ((a^{(1)}, a^{(3)})) = ((a^{(2)}, a^{(3)})) = 0$$

Außerdem sind die Längen der Spalten von  $A$  jeweils 1.

$$\text{norm}(a_1) = \text{norm}(a_2) = \text{norm}(a_3) = 1$$

Nun wird die Drehachse (Fixgerade) bestimmt:

Dazu wird  $\text{Lös}(A-E, 0)$  bestimmt.

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} -16/25 & 12/125 & 116/125 & 0 \\ -12/25 & -16/125 & 12/125 & 0 \\ -4/5 & -12/25 & -16/25 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{EZU}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

Daraus kann  $\text{Lös}(A-E, 0)$  abgelesen werden als:

$$\text{Lös}(A-E, 0) = \left\{ \gamma \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}, \gamma \in K \right\} =: \langle e \rangle_K$$

Lös  $(A-E, 0)$  entspricht der Drehachse.

Um den Drehwinkel zu bestimmen, muss zunächst  $e^\perp$  bestimmt werden. Man erkennt durch „scharfes Hinsehen“, dass eine mögliche Lösung für  $e^\perp$ , folgende ist:

$$e^\perp = \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} \right\rangle_K$$

$:= w_1 \quad := w_2$

Durch das Gram-Schmidt-Verfahren wird  $e^\perp$  noch orthogonalisiert, da  $((w_1, w_2)) = -3$   
Setze  $u^{(1)} := w^{(1)}$

$$u^{(2)} = w^{(2)} - \frac{((w_2, u^{(1)}))}{\|u^{(1)}\|} u^{(1)}$$

$$u^{(2)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} - \frac{-3}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 1 \\ 3/2 \end{pmatrix}$$

$$\text{Also: } e^\perp = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3/2 \\ 1 \\ 3/2 \end{pmatrix} \right\rangle_K$$

Mit  $e$  und  $e^\perp$  kann nun eine ONB des  $\mathbb{R}^3$  bestimmt werden. Dazu muss noch durch die Länge der einzelnen Vektoren geteilt werden.

$$\text{Sei } P = \left[ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \frac{2}{\sqrt{22}} \begin{pmatrix} 3/2 \\ 1 \\ 3/2 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{11}} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \right].$$

da Sie nirgends anerkennen, dass Sie einen Basiswechsel vorhaben, um die geom. Eigensch. von  $L_P$  nichtbar zu machen. Ist hier für eine Leserin/Zuhörer nicht mehr nachvollziehbar, was passiert.

$$\text{Also: } P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{3}{\sqrt{22}} & -\frac{1}{\sqrt{11}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{22}} & \frac{3}{\sqrt{11}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{3}{\sqrt{22}} & -\frac{1}{\sqrt{11}} \end{bmatrix}$$

Um den Drehwinkel zu bestimmen, muss nun  ${}^t P A P$  (Basiswechsel) berechnet werden.

Bestimme  ${}^t P$ :

*bestimmen Sie immer die Transponierte einer Matrix auf diese Weise??*

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{3}{\sqrt{22}} & -\frac{1}{\sqrt{11}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{22}} & \frac{3}{\sqrt{11}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{3}{\sqrt{22}} & -\frac{1}{\sqrt{11}} \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{EZU}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ \hline \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{3}{\sqrt{22}} & \frac{\sqrt{22}}{11} & \frac{3}{\sqrt{22}} \\ -\frac{1}{\sqrt{11}} & \frac{3}{\sqrt{11}} & -\frac{1}{\sqrt{11}} \end{bmatrix} \quad \text{umstr.}$$

$$\text{Damit ist } {}^t P A P = \begin{bmatrix} \frac{37}{125} & \frac{36 \cdot \sqrt{11}}{125} & 0 \\ -\frac{36 \sqrt{11}}{125} & \frac{37}{125} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

${}^t P A P$  hat die typische Form einer Drehmatrix.

Der Drehwinkel von  $A$  beträgt:

$$\arccos\left(\frac{37}{125}\right) \approx 72,78^\circ$$

□

b) Stellen Sie die Drehung  $l_A$  durch elementare Drehungen dar.

Da  $A$  orthonormiert ist, <sup>und  $\det A = 1$</sup>  gilt nach Satz 7.12, dass  $A$  ein Produkt aus elementaren Drehmatrizen ist.

Da <sup>Zunächst liegender Fall</sup> ~~gilt  $\det(A) = 1$~~ , ist  $A = D_1 \dots D_r$  mit elementaren Drehmatrizen  $D_1, \dots, D_r$  und  $1 \leq r \leq 3$ .

Berechnung der Drehmatrizen.

Konstruiere  $D_1$  so, dass ~~es~~ durch die elementare Drehung  $l_{D_1}$  der  $3 \times 1$  Eintrag „ausgeräumt“ wird.

$$D_1^i(3, 1; a_1, b_1) = \begin{pmatrix} a_1 & 0 & b_1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -b_1 & 0 & a_1 \end{pmatrix}; A =$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{9}{25} & \frac{12}{25} & \frac{16}{25} \\ -\frac{12}{25} & \frac{109}{25} & \frac{12}{25} \\ -\frac{4}{5} & -\frac{12}{25} & \frac{9}{25} \end{bmatrix}$$

$\begin{matrix} \uparrow \\ \parallel \\ d_1 \end{matrix}$

Einmal Beispiel

Aus der VL folgend ~~und~~ siehe ich:

$$a_1 = \frac{c_1}{\sqrt{c_1^2 + d_1^2}} = \frac{9}{\sqrt{481}}$$

$$b_1 = \frac{d_1}{\sqrt{c_1^2 + d_1^2}} = \frac{-20}{\sqrt{481}}$$

Also:  $D_1^i = \begin{bmatrix} \frac{9}{\sqrt{481}} & 0 & -\frac{20}{\sqrt{481}} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{20}{\sqrt{481}} & 0 & \frac{9}{\sqrt{481}} \end{bmatrix}$

Es ergibt sich damit:

$$D_1^i \cdot A = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{481}}{25} & * & * \\ -\frac{12}{25} & * & * \\ 0 & \parallel d_2 & * \end{bmatrix}$$

Die „\*“-Einträge sind nicht relevant für die weitere Berechnung.

• Sei nun analog  $\checkmark$

$$D_2^1(2, 1; a_2, b_2) = \begin{bmatrix} a_2 & b_2 & 0 \\ -b_2 & a_2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{mit}$$

$$a_2 = \frac{c_2}{\sqrt{c_2^2 + d_2^2}} = \frac{\sqrt{481}}{25}; \quad b_2 = \frac{d_2}{\sqrt{c_2^2 + d_2^2}} = -\frac{12}{25}$$

Dann  
Es ergibt sich:

$$D_2^1 \cdot D_1^1 \cdot A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{109\sqrt{481}}{2405} & \frac{12\sqrt{481}}{2405} \\ 0 & \frac{-12\sqrt{481}}{2405} & \frac{109\sqrt{481}}{2405} \end{bmatrix}$$

Schließlich sei

$$D_3^1(3, 2; a_3, b_3) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & a_3 & b_3 \\ 0 & -b_3 & a_3 \end{bmatrix} \quad \text{mit}$$

$$a_3 = \frac{c_3}{\sqrt{c_3^2 + d_3^2}} = \frac{109 \cdot \sqrt{481}}{2405}$$

$$b_3 = \frac{d_3}{\sqrt{c_3^2 + d_3^2}} = -\frac{12\sqrt{481}}{2405}$$

Es gilt damit

$$D_3^1 \cdot D_2^1 \cdot D_1^1 \cdot A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{und somit}$$

$$A = \underset{=:D_1^{-1}}{D_1^1} \cdot \underset{=:D_2^{-1}}{D_2^1} \cdot \underset{=:D_3^{-1}}{D_3^1}$$

Da  $D_1, D_2, D_3$  Drehmatrizen sind, gilt für ihre Inversen:

$$D_1^{-1} = D_1^1(3, 1; a_{11}, -b_{11}) = \begin{bmatrix} \frac{3}{\sqrt{481}} & 0 & \frac{20}{\sqrt{481}} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{20}{\sqrt{481}} & 0 & \frac{3}{\sqrt{481}} \end{bmatrix}$$

$$D_2 := D_2^{-1} (2, 2; a_2, -b_2) = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{481}}{25} & \frac{12}{25} & 0 \\ -\frac{12}{25} & \frac{\sqrt{481}}{25} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

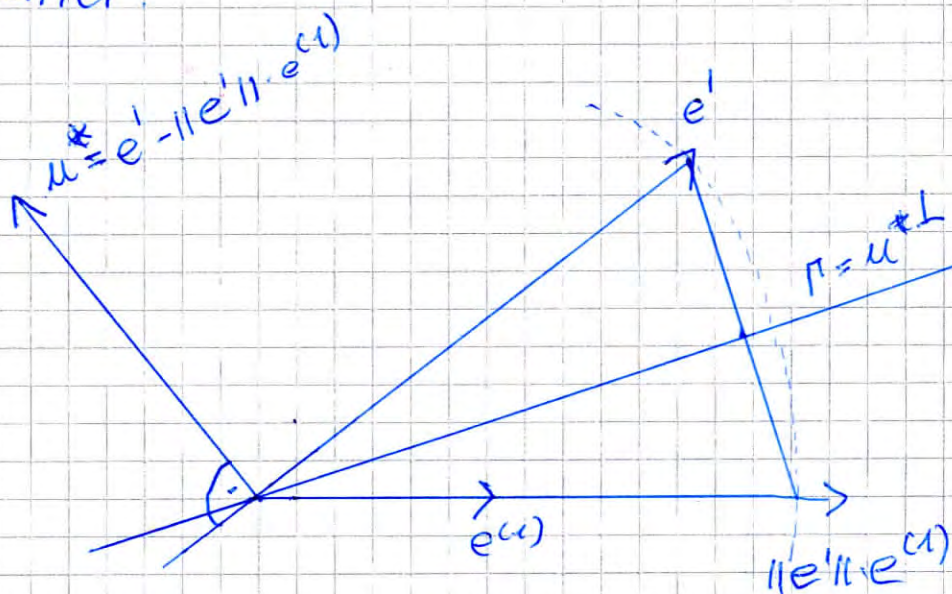
$$D_3 := D_3^{-1} (3, 2; a_3, -b_3) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{109 \cdot \sqrt{481}}{2405} & \frac{12 \cdot \sqrt{481}}{2405} \\ 0 & -\frac{12 \cdot \sqrt{481}}{2405} & \frac{109 \cdot \sqrt{481}}{2405} \end{bmatrix}$$

$D_1, D_2, D_3$  sind auch Drehungen und es gilt

$$A = D_1 \cdot D_2 \cdot D_3 \quad \checkmark$$

(c) Stellen Sie die Drehung  $k_A$  dar als Hintereinanderausführung von 2 orthogonalen Spiegelungen an Ebenen.

Zur Veranschaulichung wird der allgemeine Fall betrachtet:



Im konkreten Fall sei  $e = a_1 = \begin{pmatrix} 9/25 \\ -12/25 \\ -4/5 \end{pmatrix}$

$$u^* = e - \|e\| \cdot e^{(u)} = \begin{pmatrix} -16/25 \\ -12/25 \\ -4/5 \end{pmatrix}$$

Die erste Spiegelungsmatrix  $B_1$  lässt sich nach Beispiel 7.9 (1) Formel (2) berechnen:

$$B_1 = E - \frac{2}{\|u^*\|^2} u^* \cdot e_{u^*} = \begin{bmatrix} 9/25 & -12/25 & -4/5 \\ -12/25 & 18/25 & -3/5 \\ -4/5 & -3/5 & 0 \end{bmatrix}$$

Es ergibt sich:

$$B_1 \cdot A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4/5 & -3/5 \\ 0 & -3/5 & -4/5 \end{bmatrix}$$

Da  $L_A$  als Hintereinanderausführung von 2 orthogonalen Spiegelungen an Ebenen (auch Satz 7.12) dargestellt werden soll, gilt:

$$B_2 \cdot B_1 \cdot A = E \quad (\Leftrightarrow) \quad B_1 \cdot A = B_2^{-1}$$

$$\text{Also ist } B_2^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4/5 & -3/5 \\ 0 & -3/5 & -4/5 \end{bmatrix}$$

*früher Idee, aber:  
ist  $B_2^{-1}$  eine Spiegelung?  
(orthogonale)*

Spiegelungen sind zu sich selbst Invers,  
deshalb gilt außerdem:

$$B_1 = B_1^{-1} \quad \text{und} \quad B_2 = B_2^{-1} \quad \checkmark$$

$B_2 \cdot B_1 \cdot A = E$  kann man also umformen in

$$A = B_1^{-1} \cdot B_2^{-1} \cdot E = B_1^{-1} \cdot B_2^{-1}$$

Insgesamt sehr schöne und kompakte Darstellung  
mit nur wenigen lehrerchen Schwächen bei der  
Darstellung.

5/5