

**Musterlösung zu Aufgabe 10)**

Seien  $n \geq 2$ ,  $K$  Körper,  $A \in K^{n \times n}$ ,  $b \in K^{n \times 1}$ , und  $f: K^n \rightarrow K^n$  mit  $f(x) = Ax + b$  für  $x \in K^n$ .

- a) Zeigen Sie:  $f$  bildet Affinkombinationen von Vektoren in Affinkombinationen von deren Bildern unter  $f$  ab.
- b) Zeigen Sie: Wenn  $A$  zusätzlich invertierbar ist, dann bildet  $f$  Hyperebenen in Hyperebenen ab.
- c) Sei nun

$$n = 4, \quad K = \mathbb{Q}, \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

und  $\Gamma$  die durch die Gleichung  $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 1$  beschriebene Hyperebene.

Bestimmen Sie eine Gleichung für  $f(\Gamma)$ .

**Lösung zu Aufgabe 10 a)**

**Beh.:** Sei  $n \geq 2$ ,  $K$  Körper,  $A \in K^{n \times n}$ ,  $b \in K^n$  und  $f: K^n \rightarrow K^n$  mit  $f(x) = Ax + b$  für  $x \in K^n$ , dann bildet  $f$  Affinkombinationen von Vektoren in Affinkombinationen von deren Bildern unter  $f$  ab.

**Beweisidee:** Um die Behauptung zu beweisen, muss unter den in der Behauptung genannten Bedingungen gezeigt werden, dass wenn  $y \in K^n$  eine beliebige Affinkombination ist, d.h.  $y$  von der Form:

$$y = \sum_{i=0}^l \lambda_i a_i, \quad l \in \mathbb{N}_0, a_i \in K^n, \lambda_i \in K \quad \forall 0 \leq i \leq l, \sum_{i=0}^l \lambda_i = 1,$$

muss folgen:

$$f(y) = f\left(\sum_{i=0}^l \lambda_i a_i\right) = \sum_{i=0}^l \lambda_i f(a_i)$$

**Bew.:** Sei  $n \geq 2$ ,  $K$  Körper,  $A \in K^{n \times n}$ ,  $b \in K^n$  und  $f: K^n \rightarrow K^n$  mit  $f(x) = Ax + b$  für  $x \in K^n$  und  $y \in K^n$  eine beliebige Affinkombination, d. h. entsprechend Def. 14 in Kap. 1 §1 ist

$$y = \sum_{i=0}^l \lambda_i a_i, \quad l \in \mathbb{N}_0, a_i \in K^n, \lambda_i \in K \quad \forall 0 \leq i \leq l, \sum_{i=0}^l \lambda_i = 1.$$

Einsetzen in  $f$  und Umformung ergibt:

$$f(y) = Ay + b = A\left(\sum_{i=0}^l \lambda_i a_i\right) + b = \left(\sum_{i=0}^l A \lambda_i a_i\right) + b = \left(\sum_{i=0}^l \lambda_i \underbrace{A a_i}_{\in K^n}\right) + b$$

An dieser Stelle ist es möglich, die entscheidende Umformung durchzuführen. Auf Grund der Tatsache, dass  $K^n$  ein  $K$ -Vektorraum ist und damit ein neutrales Element sowie zu jedem Element aus  $K^n$  ein additives inverses Element existiert, lässt sich  $Aa_i$  als  $Aa_i + 0 = Aa_i + b - b$  darstellen. Damit kann die Gleichung wie folgt fortgeschrieben werden:

$$\begin{aligned} &= \left(\sum_{i=0}^l \lambda_i (Aa_i + b - b)\right) + b = \left(\sum_{i=0}^l \lambda_i (Aa_i + b) + \lambda_i (-b)\right) + b \\ &= \left(\sum_{i=0}^l \lambda_i (Aa_i + b)\right) + \left(\sum_{i=0}^l \lambda_i (-b)\right) + b \\ &= \left(\sum_{i=0}^l \lambda_i (Aa_i + b)\right) + \underbrace{\left(-b \sum_{i=0}^l \lambda_i\right)}_{=1 \text{ (lt. Vor.)}} + b \\ &\qquad\qquad\qquad = -b \end{aligned}$$

Die Summe  $\sum_{i=0}^l \lambda_i$  ergibt 1, da es die zur Affinkombination von  $y$  gehörigen Skalare sind und deren Summe per Definition 1 ergeben muss. Damit kann man die Gleichung fortsetzen:

$$\begin{aligned} &= \left( \sum_{i=0}^l \lambda_i (Aa_i + b) \right) \underbrace{-b + b}_{=0} = \sum_{i=0}^l \lambda_i (Aa_i + b) \\ &= \sum_{i=0}^l \lambda_i f(a_i) \quad , \text{ nach der Definition von } f \end{aligned}$$

Letzteres stellt eine Affinkombination dar, da  $\sum_{i=0}^l \lambda_i = 1$ . Dies war zu zeigen. ■

**Lösung zu Aufgabe 10 b)**

**Vorbemerkung:** Für den Beweis wird auf die Verwendung von Satz 2 c), Beobachtung 11, Satz 2 e) und Satz 4 e) aus Kap. 1 § 2, entsprechend der elektronischen Nachricht vom 20.11.2009, verzichtet.

**Beh.:** Sei  $n \geq 2$ ,  $\mathbb{K}$  Körper,  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  invertierbar,  $b \in \mathbb{K}^n$  und  $f: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n$  mit  $f(x) = Ax + b$  für  $x \in \mathbb{K}^n$  und  $\Gamma$  eine Hyperebene in  $\mathbb{K}^n$ , dann ist  $f(\Gamma)$  eine Hyperebene in  $\mathbb{K}^n$ .

**Bew.:** Sei  $n \geq 2$ ,  $\mathbb{K}$  Körper,  $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$  invertierbar,  $b \in \mathbb{K}^n$  und  $f: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n$  mit  $f(x) = Ax + b$  für  $x \in \mathbb{K}^n$  und  $\Gamma$  eine Hyperebene in  $\mathbb{K}^n$ .

Benutzt man die Darstellung von  $\Gamma$  in der Form eines Stützvektors plus des dazugehörigen Untervektorraums, kann mit Hilfe des eindeutig bestimmten Untervektorraums von  $\Gamma$  und der durch  $A$  gegebenen linearen Abbildung die Behauptung bewiesen werden. Sei also:  $\Gamma = a + U$  mit  $a \in \Gamma$ ,  $U \subseteq \mathbb{K}^n$  der UVR mit  $\dim_{\mathbb{K}}(U) = n - 1$ , dann folgt:

$$\begin{aligned} f(\Gamma) &= \{f(x) \in \mathbb{K}^n \mid x \in \Gamma\} && , \text{ nach der Definition von } f(\Gamma) \\ &= \{f(a + u) \in \mathbb{K}^n \mid u \in U\} && , \text{ nach der Darstellung von } \Gamma \\ &= \{A(a + u) + b \mid u \in U\} && , \text{ nach Definition von } f \\ &= \{Aa + Au + b \mid u \in U\} && , \text{ nach Anwendung des Distributivgesetzes der} \\ &&& \text{ Matrizenrechnung} \\ &= \left\{ \underbrace{Aa}_{\in \mathbb{K}^n} + \underbrace{b}_{\in \mathbb{K}^n} + \underbrace{Au}_{\in \mathbb{K}^n} \mid u \in U \right\} && , \text{ Umsortieren (möglich, da Vektorraumaddition} \\ &&& \text{ kommutativ)} \\ &= \underbrace{(Aa + b)}_{\in f(\Gamma)} + \underbrace{\{Au \mid u \in U\}}_{=: W} && , \text{ weil } Aa + b \text{ nicht von } u \text{ abhängig} \end{aligned}$$

Damit ist eine Darstellung von  $f(\Gamma)$  gefunden, die in den nächsten Schritten zum Beweis der Behauptung hilfreich ist. Mit Hilfe der durch  $A$  gegebenen linearen Abbildung begrenzt auf  $U$  in Form von  $g: U \rightarrow \mathbb{K}^n, u \rightarrow Au$  wird gezeigt, dass  $W$  ein UVR mit  $\dim_{\mathbb{K}}(W) = n - 1$  ist.

Zunächst kann festgehalten werden, dass  $\text{Kern}(g) = \{0\}$ , weil  $A$  nach Voraussetzung invertierbar ist (vgl. VL Stein S. 64). Damit folgt aus der Dimensionsformel für lineare Abbildungen:

$$n - 1 = \dim_{\mathbb{K}}(U) = \dim_{\mathbb{K}}(\text{Kern}(g)) + \dim_{\mathbb{K}}(\text{Bild}(g)) = 0 + \dim_{\mathbb{K}}(\text{Bild}(g)) = \dim_{\mathbb{K}}(\text{Bild}(g))$$

Weiterhin gilt:  $\text{Bild}(g) = g(U) = \{Ax \mid x \in U\} = W$ .  $W$  stellt damit einen UVR mit der Dimension  $n - 1$  dar. Es folgt, dass  $f(\Gamma) = (Aa + b) + W$  eine Hyperebene in  $\mathbb{K}^n$  ist. Damit ist gezeigt, dass das Abbild einer Hyperebene unter  $f$  wieder eine Hyperebene darstellt und die Behauptung ist bewiesen. ■

**Lösung zu Aufgabe 10 c)**

**Lösung:** Zu Beginn kann festgehalten werden, dass 2 die Determinante von  $A$  und  $A$  daher invertierbar ist. Als nächstes soll eine Parameterdarstellung von  $\Gamma$  ermittelt werden, weil damit  $f(\Gamma)$  ebenfalls in einer Parameterdarstellung bestimmt werden kann.

**I) Bestimmung einer Parameterdarstellung von  $\Gamma$ :**

Nach Voraussetzung ist  $\Gamma = \text{Lös}(1 \ 1 \ 1 \ 1 | 1)$  eine Hyperebene in  $\mathbb{Q}^4$ . Weil

$$(1 \ 1 \ 1 \ 1) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = (1) \Leftrightarrow x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 1 \Leftrightarrow x_1 = 1 - x_2 - x_3 - x_4$$

folgt:

$$\begin{aligned} \Gamma = \text{Lös}(1 \ 1 \ 1 \ 1 | 1) &= \left\{ \begin{pmatrix} 1 - \lambda - \mu - \delta \\ \lambda \\ \mu \\ \delta \end{pmatrix} \mid \lambda, \mu, \delta \in \mathbb{Q} \right\} \\ &= \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \lambda, \mu, \delta \in \mathbb{Q} \right\} && \text{„Auseinanderziehen“ des Vektors} \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\{ \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \lambda, \mu, \delta \in \mathbb{Q} \right\} && \text{, Vorziehen von } \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \text{ da nicht von } \lambda, \mu, \delta \text{ abhängig} \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle_{\mathbb{Q}} \end{aligned}$$

**II) Bestimmung einer Parameterdarstellung von  $f(\Gamma)$ :**

Im nächsten Schritt soll  $f(\Gamma)$  bestimmt werden. Sei hierzu  $x \in \Gamma$ , dann gibt es  $\lambda, \mu, \delta \in \mathbb{Q}$ , sodass

$$x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}. \text{ Es folgt:}$$

$$f(x) = Ax + b \quad , \text{ nach Definition von } f$$

$$= A \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) + b$$

$$\begin{aligned}
 &= A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b + \lambda A \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu A \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \delta A \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\
 &\quad + \delta \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Damit kann  $f(\Gamma)$  wie folgt dargestellt werden:

$$\begin{aligned}
 f(\Gamma) &= \{Ax + b | x \in \Gamma\} \\
 &= \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mid \lambda, \mu, \delta \in \mathbb{Q} \right\} \\
 &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mid \lambda, \mu, \delta \in \mathbb{Q} \right\} \quad , \text{Vorziehen des Vektors, da} \\
 &\quad \text{unabhängig von } \lambda, \mu, \delta \\
 &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \underbrace{\left\langle \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}}_{=:w_1}, \underbrace{\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{=:w_2}, \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{=:w_3} \right\rangle_{\mathbb{Q}}}_{=:W}
 \end{aligned}$$

Entsprechend der linearen Algebra stellen Erzeugendensysteme aus Vektoren eines  $K$ -Vektorraumes Untervektorräume dar (vgl. VL Stein S. 50). Aus Aufgabe 10 b) ist wegen der Invertierbarkeit von  $A$  bekannt, dass  $f(\Gamma)$  eine Hyperebene darstellen muss. Folglich muss, wegen der Eindeutigkeit des zu einem affinen Unterraum gehörigen Untervektorraumes,  $W$  eine Dimension von 3 aufweisen und  $w_1, w_2, w_3$  eine Basis von  $W$  bilden.

Mit diesen Vorinformationen ist es möglich, ein Gleichungssystem für  $f(\Gamma)$  zu bestimmen. Dabei wird auf den Zusammenhang zurückgegriffen, dass die Lösungsmenge eines inhomogenen Gleichungssystems gleich einer speziellen Lösung plus der Lösungsmenge des homogenen Gleichungssystems ist.

III) Bestimmung eines Gleichungssystems zu  $f(\Gamma)$ :

Suche  $\tilde{A} \in \mathbb{Q}^{4 \times 4}$ :  $\tilde{A}w_i = 0$ , für alle  $1 \leq i \leq 3$ , d.h.

$$(\tilde{a}_{11} \quad \tilde{a}_{12} \quad \tilde{a}_{13} \quad \tilde{a}_{14}) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = (0)$$

$$(\tilde{a}_{11} \quad \tilde{a}_{12} \quad \tilde{a}_{13} \quad \tilde{a}_{14}) \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = (0)$$

$$(\tilde{a}_{11} \quad \tilde{a}_{12} \quad \tilde{a}_{13} \quad \tilde{a}_{14}) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (0)$$

Durch die Verwendung der Basisvektoren von  $W$  kann man zeigen, dass alle Vektoren aus  $W$  das homogene Gleichungssystem erfüllen, indem man einen beliebigen Vektor aus  $W$  als Linearkombination der Basisvektoren darstellt und mit  $\tilde{A}$  multipliziert. Aus der obigen Darstellung folgt damit für das gesuchte Gleichungssystem:

$$\begin{aligned} \tilde{a}_{11} + \tilde{a}_{12} + 2\tilde{a}_{14} &= 0 & \tilde{a}_{11} &= -\tilde{a}_{14} \\ -\tilde{a}_{11} + \tilde{a}_{12} - \tilde{a}_{13} &= 0 & \Leftrightarrow \tilde{a}_{12} &= -\tilde{a}_{14} \\ \tilde{a}_{13} &= 0 & \tilde{a}_{13} &= 0 \end{aligned}$$

An dieser Stelle wird deutlich, dass es mehrere Gleichungssysteme gibt, die in Frage kommen. Es wird nun  $\tilde{a}_{14} = -1$  gewählt, um die weiteren Rechnungen zu vereinfachen. Daraus ergibt sich:

$$\tilde{a}_{11} = 1, \quad \tilde{a}_{12} = 1, \quad \tilde{a}_{13} = 0, \quad \tilde{a}_{14} = -1 \text{ bzw. } \tilde{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Probe:  $\tilde{A}w_i = 0 \quad \forall 1 \leq i \leq 3$

$$i = 1 \quad (1 \quad 1 \quad 0 \quad -1) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = (1 + 1) - 2 = (0)$$

$$i = 2 \quad (1 \quad 1 \quad 0 \quad -1) \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = (-1 + 1 + 0 + 0) = (0)$$

$$i = 3 \quad (1 \quad 1 \quad 0 \quad -1) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (0)$$

Als nächstes ist zu zeigen, dass  $W$  mit  $\text{Lös}(\tilde{A}, 0)$  übereinstimmt. Aus dem gewählten Ansatz ergibt sich:  $W \subseteq \text{Lös}(\tilde{A}, 0)$ . Weiterhin ist  $\text{Rg}(\tilde{A}) = 1$ . Mit der aus der linearen Algebra bekannten Ranggleichung (vgl. VL Stein S. 63) gilt:  $4 = \text{Rg}(\tilde{A}) + \vartheta(\tilde{A}) \Leftrightarrow \vartheta(\tilde{A}) = 4 - \text{Rg}(\tilde{A}) = 4 - 1 = 3$ . Die Nullität von  $\tilde{A}$  und damit die Dimension von  $\text{Lös}(\tilde{A}, 0)$  ist somit 3.

Weil  $W \subseteq \text{Lös}(\tilde{A}, 0)$  ein UVR von  $\text{Lös}(\tilde{A}, 0)$  ist und  $\dim_{\mathbb{Q}}(\text{Lös}(\tilde{A}, 0)) = 3 = \dim_{\mathbb{Q}}(W)$  ist, folgt aus der linearen Algebra (vgl. VL Stein S. 57):  $W = \text{Lös}(\tilde{A}, 0)$ .

Mit dieser Information ist es nun möglich, eine Gleichung für  $f(\Gamma)$  zu finden, indem der zu

Beginn gewählte Stützvektor  $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  von  $f(\Gamma)$  mit der Matrix  $\tilde{A}$  multipliziert und dadurch eine

geeignete rechte Seite der gesuchten Gleichung gefunden wird. Es ergibt sich:

$$\tilde{A} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (1 \quad 1 \quad 0 \quad -1) \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (2 + 0 + 0 + 0) = (2)$$

Eine geeignete rechte Seite ist somit in der 2 zu sehen, wobei der gewählte Stützvektor von  $f(\Gamma)$  eine spezielle Lösung des inhomogenen Gleichungssystems  $\tilde{A}x = 2$  darstellt. Entsprechend lässt sich die Lösungsmenge des inhomogenen Systems durch diese spezielle Lösung plus der Lösungsmenge des homogenen Gleichungssystems darstellen, welche wie oben gezeigt, mit  $W$  übereinstimmt. Es folgt also:

$$\begin{aligned} \text{Lös}(\tilde{A}, 2) &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \text{Lös}(\tilde{A}, 0) \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + W \\ &= f(\Gamma) \end{aligned}$$

Die Lösungsmenge von  $\tilde{A}x = 2$  entspricht somit  $f(\Gamma)$ . Damit wird die Hyperebene unter anderem durch folgende Gleichung beschrieben:

$$(1 \quad 1 \quad 0 \quad -1) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = (2) \Leftrightarrow x_1 + x_2 + 0x_3 + x_4 = 2$$

■